Caerbannog

Imię

Pochodzenie

Gracz

Fizyczne

- atletyka ○○○○
- jazda ○○○○
- ukrycie ○○○○
- zwinność ○○○○

Praktyczne

- Dociekliwość ○○○○
- Percepcja ○○○○
- Surwiwal ○○○○
- Wyczucie ○○○○

Socjalne

- Charyzma ○○○○
- Przebiegłość ○○○○
- Tresura ○○○○
- Zastraszanie ○○○○

Wiedza

- Ogólna ○○○○
- Mistyczna ○○○○
- Przyrodnicza ○○○○
- Społeczna ○○○○
- Ścisła ○○○○

Walki

- Bezpośrednia ○○○○
- Dystansowa ○○○○
- Wręcz ○○○○

Specjalistyczne

- _____ ○○○○
- _____ ○○○○
- _____ ○○○○
- _____ ○○○○

Mistyczne

- _____ ○○○○
- _____ ○○○○
- _____ ○○○○
- _____ ○○○○
- _____ ○○○○

Szybkość | **Udźwig** | **Archetyp i KM** | **Punkty doświadczenia** | **Generowany Rozmach**

Generowany Rozmach: +1 (1-2 PD) | +2 (3-5 PD) | +3 (6+ PD)

Obrony Fizyczne

- Blok □□□□
- Odporność □□□□
- Unik □□□□

Zbroja (+ + +) — Zużycie

Tarcza (+ + +) — Zużycie

Obrony Mentalne

- Intuicja □□□□
- Koncentracja □□□□
- Opanowanie □□□□

Zdrowie

- Wytrzymałość
- Żywotność
- Determinacja
- Zagrożenie

Kontuzje, blizny

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Kapitał

Kulturowy

Majątkowy

Dywidenda

Mistyczny

Specjalistyczny

Notatki

Towarzysze

Tła

Aspiracje

Opis postaci

Ekwipunek

Złote Róże